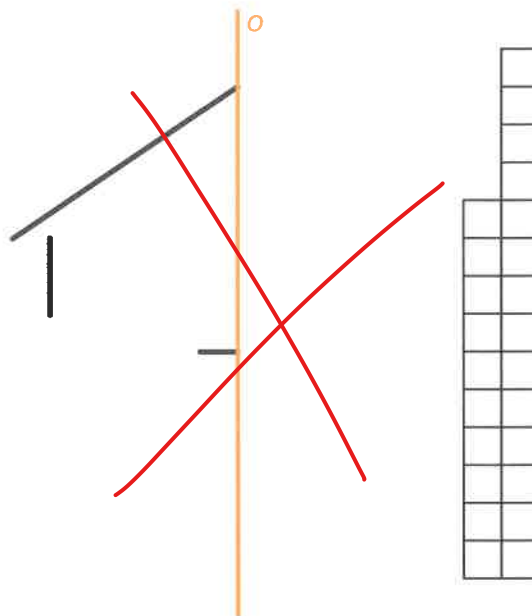
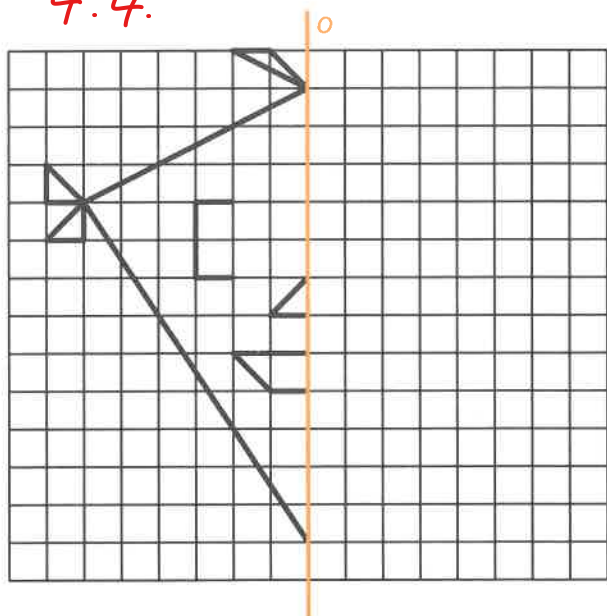


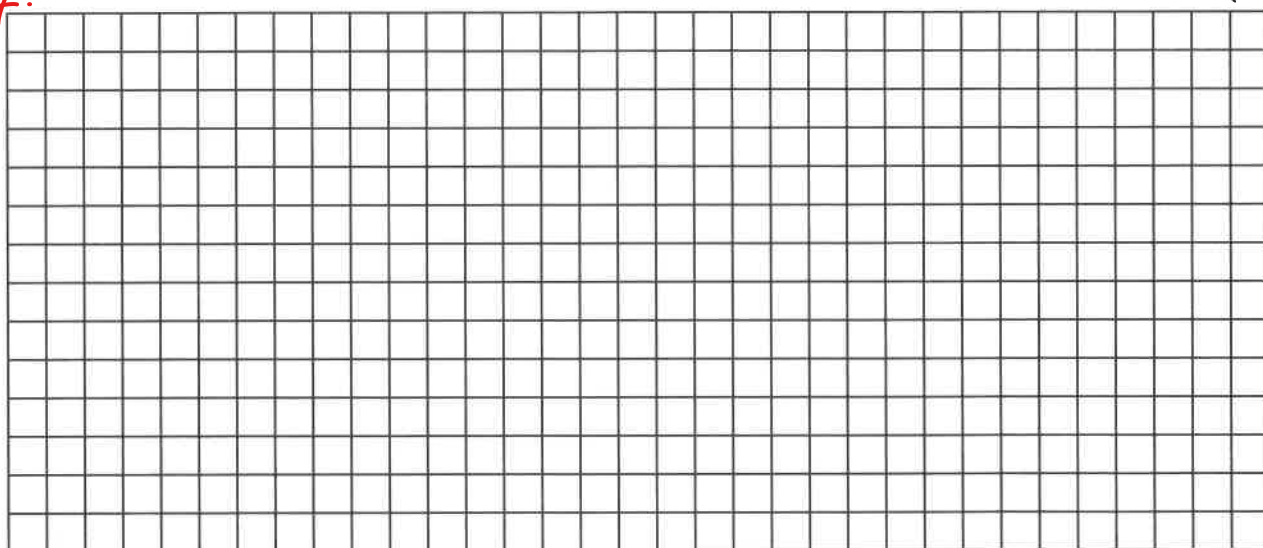
5. Doplýsuj obrázek draka a domu ve čtvercové síti tak, aby byly osově souměrné podle osy o :

4.4.



6. Do čtvercové sítě sestroj vlastní osově souměrné útvary.
V útvarech vyznač osu souměrnosti o :

4.4.



7. Do obrázků dokresli chybějící části tak, aby byly osově souměrné. Nejdříve si v obrázcích vyznač osu souměrnosti.

